

WildWildWest

Sommer-Rodeo Event 2010



Listings

GC2A2Y5	Konrad Knips Meisterwerke
GC2A8T5	Das Fährtenleser-Diplom
GC2ADVR	„Ein Revolverheld“
GC2AE1E	Die Beute der Banditen
GC2AKD3	TiKla´s Reise durch die Nacht
GC27DND	Das weiße Gold des Selfkant
GC28XD2	Sus scrofa domestica
GC29JHE	Achtung!!! Sprengung!!!
GC29ZVC	Die Kalageha-Bande
GC293ZB	Das Versteck der Bärenbande
GC2941V	Die Suche nach Strahlende Sonne
GC2966X	Das Versteck der Bärenbande – 100 Jahre

? Rodeo 2010 - Konrad Knips Meisterwerke

Placed by: HS (Hide&Seek)

Placed Date: 06/11/2010

N XX° XX.XXX E XXX° XX.XXX

UTM: XXU E XXXXXX N XXXXXXX

Size:  (Small)

Difficulty: 

Terrain: 

Log Counts:

 (0)



Please note: To use the services of geocaching.com, you must agree to the terms and conditions [in our disclaimer](#).

▼ Short Description [\[Hide Images\]](#)

▼ Long Description [\[Hide Images\]](#)

Konrad Knips Meisterwerke

Vor etwas längerer Zeit traf der begnadete Maler Konrad Knips auf den Entwickler des Negativ-Verfahrens William Henry Talbot.



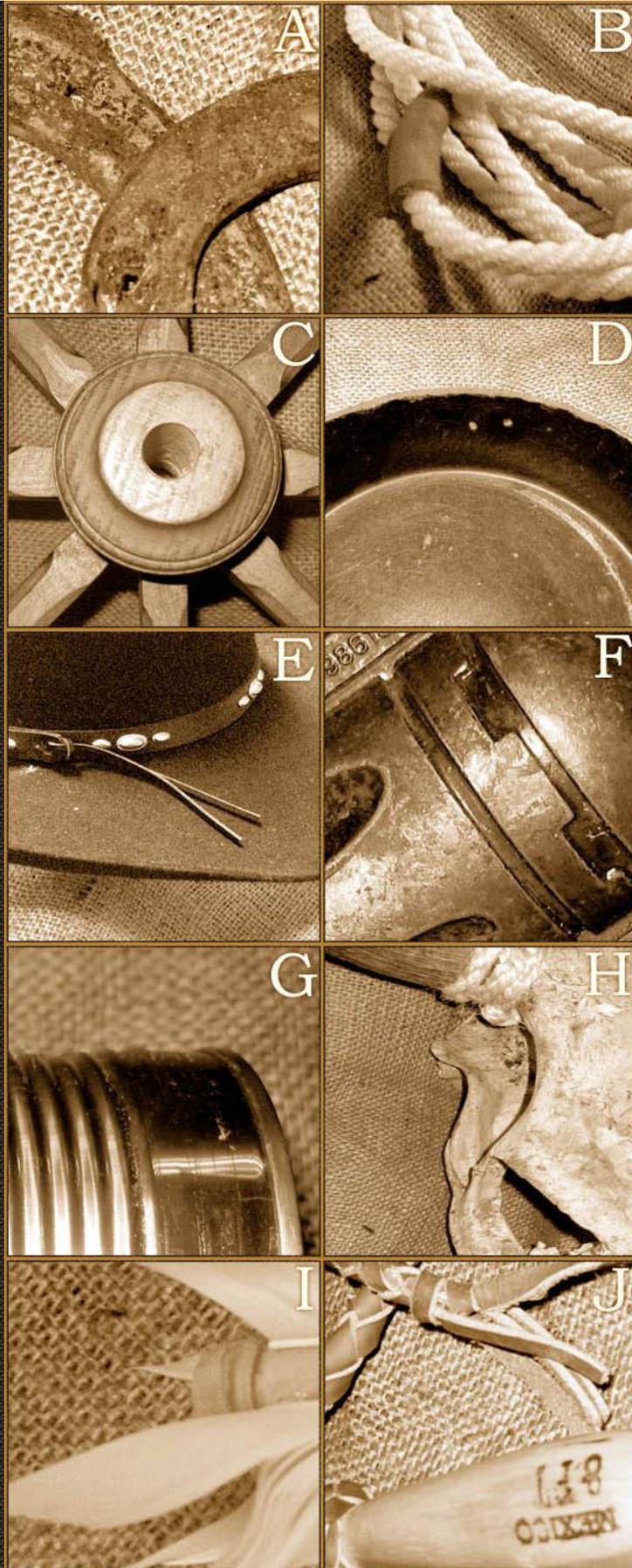
Diese Materie der Fotografie begeisterte ihn so sehr, dass er nicht lange zögerte und seinen Pinsel an den Nagel hing. Er verkaufte seine Habseligkeiten und investierte den Erlös in eine für diese Zeit hochmoderne Balgenkamera.

Nach eigenen Angaben modifizierte er seine Kamera soweit, indem er eine Zahnstange einbaute, um die wichtigsten Kamerateile, Objektiv- und Filmstandarte, zur Auszugsveränderung präzise gegeneinander verschieben zu können.

Er zog hinaus um die Welt in seinen Bilder festzuhalten. Aber davon erstmal genug.

Wie ihr euch sicher denken könnt, weilte er auch in unseren Breitengraden. Und wie es der Zufall so will, entstanden in dieser Zeit seine Meisterwerke der Fotografie.

Für folgende Bilder übereichte man ihm kurz vor seinem Ableben den ersten Pulitzer-Preis für Fotografie, *wie er behauptete*:



Jetzt liegt es an euch herauszufinden wie diese Meisterwerke von ihm benannt wurden, oder mit einfachen Worten: "Was sie darstellen".

Alle Meisterwerke könnt ihr natürlich auch im Original auf dem Eventgelände finden!

A= _____
B= _____
C= _____
D= _____
E= _____
F= _____
G= _____
H= _____
I= _____
J= _____

Ihr möchtet wissen wo seine Meisterwerke zuletzt ausgestellt wurden?
 Nun ja, da müsst ihr wohl ein wenig Rechnen.

Gesucht wird immer nach dem Buchstabenwert!
 Der Wert des Buchstabens der farblich hervorgehoben ist!

Beispiel:
A = A N A N A S = A = 1

Bedenkt, es ist lange her. Ob ihr hier noch was findet:

Nord =
Ost =

Sagte Konrad immer die Wahrheit?
 Man weiss es nicht. Schließlich ist er ja ein Knips...

▼ Additional Hints

rvafgryyvtr Dhrefhzr Abeqxbbeqvangr tyrvpu qerv,
 rvafgryyvtr Dhrefhzr Bfgxbbeqvangr tyrvpu frpuf

Decryption Key [[Decrypt](#)]
 A|B|C|D|E|F|G|H|I|J|K|L|M

 N|O|P|Q|R|S|T|U|V|W|X|Y|Z

▼ Attributes



[What are Attributes?](#)
 ticks!, thorns!, not wheelchair accessible, watch for livestock

▼ Logs

▼ Overview Map [[640x480](#) | [320x240](#)]

? Sommer-Rodeo 2010: Das Fährtenleser-Diplom

Placed by: Fährtenleser LosWollos

Placed Date: 06/17/2010

N XX° XX.XXX E XXX° XX.XXX

UTM: XXU E XXXXXX N XXXXXX

Size:  (Regular)

Difficulty: ★★☆☆☆

Terrain: ★★☆☆☆

Log Counts:

☆☆☆☆☆ (0)

 **Please note:** To use the services of geocaching.com, you must agree to the terms and conditions [in our disclaimer](#).

▼ Short Description [\[Hide Images\]](#)

Dieser Cache wurde anlässlich des [WildWildWest Sommer-Rodeo 2010](#) gelegt.

▼ Long Description [\[Hide Images\]](#)



Das Fährtenleser-Diplom

Howdy, Dosensucher!

Schön, dass Du dich für den Besuch des Fährtenlese-Lehrgangs anlässlich des Sommer-Rodeo 2010 entschieden hast. In diesem Lehrgang werden Dir die Grundlagen des Fährtenlesen beigebracht. Dabei werden wir uns in diesem Kurs auf die heimische Fauna beschränken.

Bearbeite zuerst die hier gestellte Aufgabe als Übung. Nach dem Abschluss der Aufgabe wirst Du hoffentlich in der Lage sein, die Abschlussprüfung zu bestehen und das Fährtenleser-Diplom in Empfang zu nehmen.

Viel Glück bei den Aufgaben und der Abschlussprüfung,
Fährtenleser LosWollos

Übungsaufgabe

Deine Aufgabe besteht darin, der folgenden Liste von Tieren jeweils das zugehörige Bild des Tieres und seine Fährte zuzuordnen. Also eigentlich eine leichte Aufgabe, oder?

Arbeitsblatt		
Tier	Bild	Fährte
Dachs		
Eichhörnchen		
Ente		
Fasan		
Fuchs		
Hase		
Hirsch		
Marder		
Reh		
Wildschwein		

Fotos



I



C



B



G



A



H



F



E



J



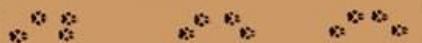
D

Fährten

3



5



4



3



2



2



0



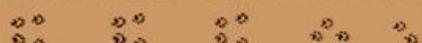
1



6



5



Abschlussaufgabe

Abschlussaufgabe

Die gibt es erst beim
Sommer-Rodeo



▼ Additional Hints

Dhrefhzzra:
A tyrvpu R zvahf Mrua
Rvafgryyvtr Dhrefhzzra:
A tyrvpu Arha
R tyrvpu Rvaf

Decryption Key [\[Decrypt\]](#)
A|B|C|D|E|F|G|H|I|J|K|L|M

N|O|P|Q|R|S|T|U|V|W|X|Y|Z

▼ Attributes



[What are Attributes?](#)

ticks!, not wheelchair accessible, stroller accessible, available in winter, available 24-7, bikes allowed, kid friendly, dogs allowed

▼ Logs

? Sommer-Rodeo 2010: "Ein Revolverheld"

Placed by: ZERO74

Placed Date: 06/18/2010

N XX° XX.XXX E XXX° XX.XXX

UTM: XXU E XXXXXX N XXXXXX

 Size:  (Small)

Difficulty: ★★☆☆☆

Terrain: ★★☆☆☆

Log Counts:

Qualität: ★★☆☆☆ (0 Stimmen)

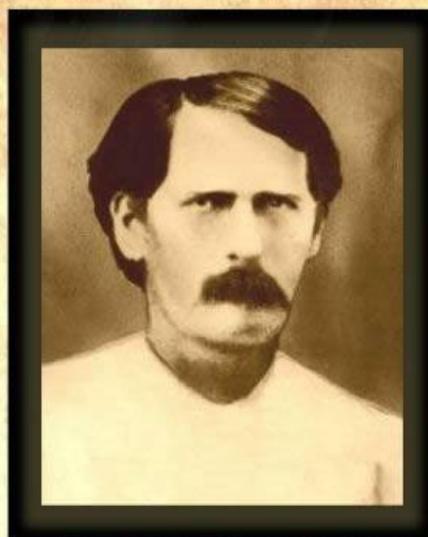
 **Please note:** To use the services of geocaching.com, you must agree to the terms and conditions [in our disclaimer](#).

▼ Short Description [\[Hide Images\]](#)

 Dieser Cache wurde anlässlich des [WildWildWest Sommer-Rodeo 2010](#) gelegt.

▼ Long Description [\[Hide Images\]](#)

Wanted



Der Gesuchte wurde in dem Jahr geboren, in dem der 6. US-amerikanische Präsident starb. Er war das vierte Kind seiner Eltern. Viele Legenden ranken sich um ihn, vor allem, weil er während seines Lebens auf beiden Seiten des Gesetzes stand. So arbeitete eine Zeit lang als Sheriff, wurde aber auch u.a. wegen Diebstahl, Veruntreuung, Dokumentenfälschung angeklagt. Aus diesem Grund tauchte er auch einige Jahre unter, um den Gerichtsverhandlungen zu entgehen. Aus dieser Zeit kursieren mehrere unbestätigte Gerüchte über sein Leben - größtenteils aus seinen eigenen Erzählungen. So soll er einige der größten Revolverhelden seiner Zeit kennengelernt haben und östlich der Rocky Mountains Büffel gejagt haben. Es gibt aber verschiedene Aufzeichnungen, die diesen Schilderungen entgegen sprechen. Trotz all dieser Ungereimtheiten schlug er in den folgenden Jahren wieder seinen Weg auf die Seite der Gesetzeshüter ein und wurde im Alter von 28 Jahren zum stellvertretenden Marshall in einer der wichtigsten Handelsstädte dieser Zeit. Aber auch hier kam es wieder zu zweifelhaften Vorfällen, so dass er es vorzog, für ein Jahr Abstand zu nehmen und sich die Zeit in Texas mit Glücksspiel vertrieb. Im Alter von 31 Jahren arbeitete unser Gesuchter für eine der bekanntesten Postkutschengesellschaften - ein Unternehmen, welches auch heute noch als

Finanzkonzern existiert. Etwa zwei Jahre später eröffnete er einen Spielsaloon. Da der durch Bodenschätze und Viehhandel mittlerweile reich gewordene Westen zu dieser Zeit auch viele zwielichtige Gestalten anlockete, häuften sich für unseren Gesuchten auch die unangenehmen Zwischenfälle mit anderen Saloonbesitzern und bei Postkutschenüberfällen. So kam es im Oktober des Jahres an einem Nachmittag gegen 14:30 Uhr zu einer der bekanntesten Schießereien des Wilden Westens, die als Vorlage endloser Verfilmungen diente. Unser Mann überlebte diese und wurde auch aus Mangel an Beweisen frei gesprochen. Allerdings litt der Ruf der ganzen Familie erheblich unter dem Vorfall und es folgte eine Vendetta mit Toten auf beiden Seiten. In den Folgejahren war der Gesuchte geachtet und geächtet zugleich. Der verdiente sein Geld mit Saloons und mit der Veranstaltung von Glücksspiel und investierte Geld in Silberminen. Ende des 19. Jhd. wurde er vom Goldrausch erfasst und zog mit seiner Frau nach Alaska. Dass er dabei den Autor des "Seewolfs" kennenlernte wird aufgrund einiger historischer Ungereimtheiten ebenfalls als Mythos angesehen. Er war bereits über 70 Jahre alt, als er nochmals einen Sheriffposten annahm. Trotz seines umtriebigen Lebens, vieler Feinde, Schießereien und eines Lebens am Rande der Legalität wurde unser Mann 80 Jahre alt und starb eines natürlichen Todes. Er wurde in Kalifornien beerdigt. Sein Leben oder Episoden daraus wurden vielfach verfilmt. Sogar eine Folge der Star Trek Serie behandelt die große Schießerei, welcher er ohne Schaden entkam.

Vorname seiner „Ehefrau“ = A, sein Geburtsort = B, Erbauer seines „Klons“ = C
Den Schatz findet Ihr bei

▼ Additional Hints

N = Ynatirefvba
P = qrhgfpure Anzr qrf "lbyxrf"

Decryption Key [\[Decrypt\]](#)

A|B|C|D|E|F|G|H|I|J|K|L|M

N|O|P|Q|R|S|T|U|V|W|X|Y|Z

▼ Attributes



[What are Attributes?](#)

ticks!, thorns!, not wheelchair accessible, bikes allowed, available in winter, available 24-7, dogs allowed

▼ Logs

▼ Overview Map [\[640x480\]](#) | [\[320x240\]](#)



Die Beute der Banditen

Placed by: JuPMaB

Placed Date: 06/18/2010

N XX° XX.XXX E XXX° XX.XXX

UTM: XXU E XXXXXX N XXXXXX

Size: (Regular)

Difficulty:

Terrain:

Log Counts:



Please note: To use the services of geocaching.com, you must agree to the terms and conditions [in our disclaimer](#).

▼ Short Description [\[Hide Images\]](#)

Dieser Cache wurde anlässlich des Sommerrodeo 2010 gelegt, es ist ein Mini-Multi bei dem man die Fähigkeit des Peilens unter Beweis stellen kann.

▼ Long Description [\[Hide Images\]](#)

Nach der Schule ritt der kleine Cowboy Phil mit seinem Pferd Ammobox nach Hause. Auf dem Weg dorthin konnte er beobachten, wie zwei Banditen ihr Diebesgut versteckt haben. Leider konnte er nicht bis zum Versteck vordringen, denn sonst hätten sie ihn gesehen. Aber er konnte aus der Ferne beobachten, dass sie die gestohlenen Sachen nahe eines Baumes versteckt haben. Phil merkte sich die Stelle, von wo aus er die Banditen gesehen hat. Hier hat er einen Hinweis für euch hinterlassen. Sucht bei N XX°XX.XXX EXXX°XX.XXX nach Phil`s Hinweis.

▼ Additional Hints

mjvfpura mjrv nygra Onhzfgäzzra

Decryption Key [\[Decrypt\]](#)
A|B|C|D|E|F|G|H|I|J|K|L|M

N|O|P|Q|R|S|T|U|V|W|X|Y|Z

▼ Additional Waypoints

PrefixLookupName Coordinate
 S1 S1 [Station 1](#) (Stages of a Multicache)N XX° XX.XXX E XXX° XX.XXX [Edit](#) | [Map](#)
Note:

▼ Attributes



[What are Attributes?](#)

no horses, bikes allowed, takes less than 1 hour, kid friendly, dogs allowed

▼ Logs

**TiKla's Reise durch die Nacht**

Placed by: ThoRa06 und JuPMaB

Placed Date: 06/21/2010

N XX° XX.XXX E XXX° XX.XXX

UTM: XXU E XXXXXX N XXXXXX

Size:  (Regular)Difficulty: Terrain: 

Log Counts:



Please note: To use the services of geocaching.com, you must agree to the terms and conditions [in our disclaimer](#).

▼ Short Description [\[Hide Images\]](#)

Dieser Kinder - Nightcache wurde anlässlich des Sommerrodeo's 2010 gelegt.

Um die Hinweise für den jeweiligen Buchstaben zu erhalten, setze das Lösungswort ein und wandele die Buchstaben in Zahlen um. Dann rechne alle Zahlen zusammen, so hast du die Quersumme. Dies ist die Lösung für die einzelnen Stationen.

▼ Long Description [\[Hide Images\]](#)

Das Abenteuer von TiKla

Der kleine Tim sitzt abends mit seiner Schwester Klara in ihrem gemeinsamen Zimmer.

Den beiden ist so furchtbar langweilig. Der Papa schaut mit seinen Freunden WM im Fernsehen und die Mama bereitet in der Küche Snacks zu.

Der Hund Kerry liegt den beiden Kindern zu Füßen und winselt im Schlaf.

„Ach Klara, was sollen wir machen? Mir ist sooo langweilig!!!“ jammert Tim. Klara, die immer zu allem bereit ist meint dazu „Tim, traust du dich was?“ Tim schaut seine Schwester mit großen Augen an „Was hast du vor?“ „Wir schleichen uns aus dem Haus, die Erwachsenen merken es ja eh nicht.“ „Und dann?“ fragt Tim. „Ja dann gehen wir in den Wald und erleben ein Abenteuer!“ „Durch den Wald? Da ist es aber ganz schrecklich dunkel!“ hadert Tim. „Hast du Angst? Du bist ja ein Baby!“ „Ich bin kein Baby! Also gut, ich komme mit!“

Die beiden Kinder ziehen sich lange Hosen und Jacken an und holen sich die Leine von Kerry. Klara erzählt Tim „Als ich letztens mit Tante Bianca im Wald unterwegs war habe ich so komische Punkte an den Bäumen gesehen. Bianca hat gesagt, die Leuchten nachts, wenn man mit einer Taschenlampe drauf scheint. Ich will unbedingt sehen, ob die Punkte zu einem geheimen Versteck führen!!!“ „Ein geheimes Versteck? Was meinst du denn? Was gibt es da? Gold? Dann kauf ich uns davon ein Schwimmbecken für unseren Garten“ „Wer weiß was wir finden? Lass uns losgehen!“

Die beiden schleichen mit dem Hund hinaus. Draußen hören sie noch ganz laut von drinnen

„Toooooooooooooooooor!!!!“ Die Männer toben vor Freude. Klara nimmt Tim an die Hand und läuft mit ihm in Richtung Wald. Sie schauen sich erst einmal genau um. Irgendwie gruselig hier draußen, so ganz ohne Mama und Papa. Aber keiner will zugeben, dass er Angst hat. Sie leuchten mit ihren Lampen umher. „Da!“ ruft Tim, „da leuchtet was!“ „Genau“, raunt Klara, „und dahinten ist gleich noch eins“. Ganz vergessen ist die Angst, jetzt wollen die beiden nur noch etwas erleben. Sie laufen den weißen Punkten hinterher. Da sagt Klara „Tim schau mal, da ist ein gelber Punkt, ob da das geheime Versteck ist?“ Die beiden schauen nach. Sie finden eine kleine Dose. Zum Glück kann Klara schon lesen! Da steht nämlich

A=

... Nachdem Klara und Tim erfahren haben, wie das Spiel so läuft, macht es ihnen großen Spaß. Alle Angst ist verflogen. Sie hüpfen Hand in Hand den Weg entlang und suchen nach den nächsten Leuchtpunkten.

B=

Und immer tiefer führt der Weg in den Wald, aber Klara und Tim sind super drauf. Sie finden den Weg und können auch die nächste Station gut bewältigen.

C=

Die beiden hätten sich fast vertan, aber das geht ja nicht, sie sind ein super Team! Und weiter geht die Reise.

D=

Und die Geschwister laufen immer weiter, sie haben ja ihr Ziel vor Augen.

E=

F=

Nun haben die beiden alle Stationen gefunden, so wie Ihr auch. Damit Ihr die gleiche Überraschung finden könnt wie Tim und Klara errechnet mit der nachfolgenden Formel die Koordinaten für das Versteck:

N XX° XX.XXX

E XXX° XX.XXX

Klara und Tim haben es jetzt eilig. Sie können es gar nicht mehr erwarten, die versteckte Dose zu finden. Sie geben die Koordinaten in ihr GPS-Gerät ein, das Tim von Papa gemopst hatte, da er Angst hatte, den Weg nicht mehr zurück zu finden (seiner Schwester traut er da nicht so ganz). Wie man sieht, war es ja ganz gut, dass er es eingepackt hatte, nur musste Klara ihm helfen, alles einzutippen. „Jaja Tim, du und deine Angst! Aber stell dir mal vor, wir hätten das Gerät nicht dabei gehabt, dann hätten wir jetzt nach Hause gehen müssen!“ So laufen die beiden los.

Nachdem die beiden die Dose gefunden haben, huschen sie schnell wieder nach Hause, was dank GPS-Gerät gar kein Problem ist. Sie schleichen sich ganz leise wieder ins Haus. Kaum sind sie in ihrem Zimmer angekommen und haben ihre Schlafanzüge angezogen, da hören sie wie sich unten die Freunde vom Papa verabschieden. Mama kommt die Treppe herauf „Na ihr beiden, es tut mir leid, dass ich heute nicht so viel Zeit für euch hatte. Ich hoffe, ihr hattet auch zusammen Spaß!“ Die beiden sind ganz müde, nicken aber ihrer Mama zu. Sie deckt die beiden zu und gibt ihnen einen Gute-Nacht-Kuss. „Träumt schön, meine müden Krieger. Vielleicht erlebt ihr ja heute Nacht ein tolles Abenteuer!“ Schon fast im Schlaf denken Klara und Tim „Wir hatten schon ein tolles Abenteuer!“

► Additional Waypoints

▼ Attributes



[What are Attributes?](#)

thorns!, flashlight required, kid friendly, recommended at night

▼ Logs



? Das weiße Gold des Selfkant

Placed by: Kojak72

Placed Date: 04/25/2010

N XX° XX.XXX E XXX° XX.XXX

UTM: XXU E XXXXXX N XXXXXX

Size: (Micro)

Difficulty: ★☆☆☆☆

Terrain: ★☆☆☆☆

Log Counts:

Qualität: ★☆☆☆☆ (0 Stimmen)



Please note: To use the services of geocaching.com, you must agree to the terms and conditions [in our disclaimer](#).

▼ Short Description [\[Hide Images\]](#)

▼ Long Description [\[Hide Images\]](#)

Es gab hier damals eine Molkerei Selfkant.
 Da es hier mehr Kühe als Cowboys gab, musste eine Molkerei her.
 Dort wurde das weiße Gold des Selkant gelagert und verarbeitet.
 Finde die Molkerei im Umkreis von ca. 500m.
 Beantworte folgende Fragen vor Ort:
 Welcher Buchstabe ist abgebrochen? (Zahlenwert = A)
 Wieviele Lampen hängen an der Front? (= B)
 Wieviele runde Scheiben hat das Schiebeter? (= C)
 Berechne die Fläche der Waage (m²) (erste Zahl = D)

Das Final findest Du bei:
 NXX° XX.XXX
 EXXX° XX.XXX

▼ Additional Hints

Erpx Qvpu!

Decryption Key [\[Encrypt\]](#)
 A|B|C|D|E|F|G|H|I|J|K|L|M

 N|O|P|Q|R|S|T|U|V|W|X|Y|Z

► Attributes

▼ Logs

► Overview Map [\[640x480\]](#) | [\[320x240\]](#)

**Sus scrofa domestica** AudiocachePlaced by: **Mr.&Ms. Monk** (Quidam41849)

Placed Date: 06/20/2010

N XX° XX.XXX E XXX° XX.

UTM: XXU E XXXXXX N XXXXXXX

Size:  (Regular)Difficulty: Terrain: 

-
- ▼Short Description [[Hide Images](#)]

Der Cache ist nachaktiv! Lösbar bei Tag und Nacht!
Beachte! Punkt- vor Strichrechnung!
Länge: ca. 2,5 km - Dauer: ca. 2 Std.

Hinweis für Eltern: Bitte beachtet, dass einige der Stationen nicht für Kinder geeignet sind. Berücksichtigt das auch bei eurer Entscheidung, wen ihr zu diesem Cache mitbringt.

(Auf Empfehlung von Brad Webb, Groundspeak Inc., 04.10.2009)

- ▼Long Description [[Hide Images](#)]

Sus scrofa domestica

Audiocache - nachaktiv



Anleitung!

BITTE ALLES GUT DURCHLESEN

Ihr benötigt für diesen Cache:

- 1 x AAA-Batterie (es befinden sich 2 MP3-Player in der Box)
- alternativ 1 portablen CD-Player
(CD's liegen auch in der Box: 5x Audio)
- Kopfhörer mit kleinem Klinkenstecker

**UND BITTE SCHAUT, DAS AM ENDE DER RUNDE ALLES
WOHLBEHÜTET UND GETARNT IN DIE AUSRÜSTUNGSBOX
ZURÜCKFINDET!**

**Ich bitte euch, achtet bei allen Stationen immer gut auf die Tarnung!!!
Bitte verändert die Lage der Verstecke nicht, da dieser Wald sehr
sehr muggellastig ist.**

Die Stationen zu denen euch die Audiotracks führen, befinden sich

immer mitten auf dem Weg.

(Bis auf Station 1 und das Final)

Der erste Track ist Track 01. Die Tracks sind den Stationen angepasst.
Beginnt an Station 1 also mit Track 01
und steigt hier in das kleine Hörspiel ein. Die weiteren Anweisungen
verbergen sich jeweils in der Geschichte.

Stellt euch grundsätzlich in Laufrichtung!

Startet an den Punkten zu denen euch die Koordinaten führen den passenden
Audiotrack und folgt den
weiteren Anweisungen. Wie ihr euch dort für die Aufgaben genau zu
positionieren habt,
verraten euch die Tracks.

Der ist Cache auch nachtaktiv. Die anzulaufenden Wegpunkte
der Stationen sind mit grünen Reflektoren markiert. Der direkte Bereich
um die eigentlichen Verstecke der Stationen selbst, sind mit roten
Reflektoren markiert.

Aber das werden ihr dann schon sehen ...

STATION 01 - (TRACK 01)

Das Versteck der Ausrüstung, die ihr für dieses Abenteuer benötigt:

NXX° XX.XXX - - - EXXX° XX.XXX

ERST TRACK NO. 01 HÖREN UND DANN GEHT VON HIERAUS ZURÜCK
ZUR WEGKREUZUNG UND FOLGT DEM WEG HOCH AM ACKER
ENTLANG!

STATION 02 - DAS 1.FERKEL - (TRACK 02)

[ANLAUFPUNKT: FELDWEG WALDGRENZE/WURZEL]

A = ___ - B = ___

STATION 03 - DAS 2.FERKEL - (TRACK 03)

NXX° XX.XXX --- EXXX° XX.XXX

[ANLAUFUNKT: WEGKREUZUNG]

C = ___

STATION 04 - DAS 3.FERKEL - (TRACK 04)

NXX° XX.XXX --- EXXX° XX.XXX

[ANLAUFUNKT: WEGKREUZUNG]

D = ___

STATION 05 - DIE HERZDOSE - (TRACK 05)

NXX° XX.XXX --- EXXX° XX.XXX

[ANLAUFUNKT: WEGKREUZUNG]

STATION 6

Finale

- ▼Additional Hints

Fg.1 - Onzhemry

Fg.2 - Ubymfgncry - Cnyrggra

Fg.3 - Unhsra Ubym, Qerpx, Zbbf

Fg.4 - nygre yvrtraqre Ubymfgnzz

Fg.5 - qervgäzzvtr Ovexr

Decryption Key [[Encrypt](#)]

A|B|C|D|E|F|G|H|I|J|K|L|M

N|O|P|Q|R|S|T|U|V|W|X|Y|Z

- ▼Additional Waypoints

	Präfix Suchen	Name	Koordinaten	
	 P1 P1	Parkmöglichkeit (Parking Area)	N XX° XX.XXX E XXX° XX.XXX	Bearbeiten Karte
Note:				
	 S1 S1	Station 1 (Stages of a Multicache)	N XX° XX.XXX E XXX° XX.XXX	Bearbeiten Karte

Note: Ausrüstungsbox

- ▼Attributes



[Was sind Attribute?](#)

hunting area, ticks!, thorns!, flashlight required, not wheelchair accessible, recommended at night, available 24-7, parking available, dogs allowed

**Sommerrodeo 2010 - Achtung!!! Sprengung!!!**

Placed by: Mr. Chapel

Placed Date: 06/01/2010

N XX° XX.XXX E XXX° XX.XXX

UTM: XXU E XXXXXX N XXXXXXX

Size: (Regular)

Difficulty: ★★☆☆☆

Terrain: ★★☆☆☆

Log Counts:

**Please note:** To use the services of geocaching.com, you must agree to the terms and conditions [in our disclaimer](#).▼ **Short Description** [\[Hide Images\]](#)

Dieser Cache wurde anlässlich des [SommerRodeo 2010](#) gelegt.
Es handelt sich um einen Rundweg von unter 2 km mit 5 Stationen und Final.

▼ **Long Description** [\[Hide Images\]](#)

Sommerrodeo 2010 - Achtung!!! Sprengung!!!

Tief im wilden Westen, wo die Sonne versinkt, wurde es im Zeichen der Eroberung des Westens endlich Zeit eine schnellere Verbindung als den Planwagentrack zu erschaffen. Diese neu gewonnene Verkehrsverbindung zog auch nicht ganz so rechtschaffene Bürger an. Viele Güter und wertvolle Waren wurden in den Westen transportiert. So kam es, daß auch Karl Heinz Bumm, das schwarze Schaf der Familie, seines Zeichens der Bruder des aus dem [HS-Film](#) bekannten Karl Bumm, dort ein lukratives Geschäft witterte. Während Karl Bumm mit seinen GC-Knechten (= Gold Claim Knechte) tagein und tagaus auf der Suche nach Gold in ihrer Goldmine schürften, lockte Karl Heinz Bumm das schnelle Geld. Genau wie sein Bruder hatte auch er den Sprengschein "erworben". Während Karl Bumm dies mit vielen Theorie- und Praxisstunden erlernt hatte, war Karl Heinz Bumm das freie Sprengen einfach lieber. Schließlich lautete sein Motto "Viel hilft viel!". So legte er immer lieber eine Stange Dynamit zu viel als zu wenig dazu. Als er von einer neuen Goldmine seines Bruders in Wehr hörte, witterte er seine große Chance. Bestückt mit einer Kiste voller Dynamit und der entsprechenden Lunte machte er sich mit seinem treuen aber alten Pferd Ommabox (Großmutter des aus dem HS-Film berühmten Pferdes Ammobox) auf den Weg.

Ihr werdet nun seinen Weg nachvollziehen.
Bindet Euren Gaul im Bereich folgender Koordinaten an: **Nord A / Ost A**

Nun geht es weiter zu **Nord B / Ost B**
Karl Heinz Bumm holt seine Lunte heraus und überprüft erst einmal die Länge. Schließlich möchte er sich bei der Sprengung nicht selbst in Gefahr bringen.
Messt aus, wie viele Zaunpfähle die Lunte erreicht, ausgehend vom mit GC markierten Pfahl.

Die Lösung sei der Wert für A = _____

Nachdem dies erledigt ist, begibt er sich zur Brücke bei **Nord C / Ost C**
Dort bringt er gleich ausreichend Dynamit an. Natürlich bleibt er seinem Motto treu "Viel hilft viel!".

Findet das Dynamit und notiert Euch B = _____

Nun sucht er Deckung und bei **Nord D / Ost D** überprüft er noch einmal kurz seinen Dynamitstangenvorrat.
Nicht dass er noch zu wenig angebracht hat?!?

Anzahl der Dynamitstangen C = _____

Er kommt zu dem Entschluß, daß es wohl reichen wird und der Sprengung nichts mehr im Weg steht.
Bei Nord E / Ost E holt er seine Zündhölzer aus der Hosentasche... oh Sch... was muß er feststellen? Fast alle Zündhölzer sind bereits schwarz verbrannt. Nur noch ein paar sind übrig. Wenn das nur mal gut geht.

Notiert die Anzahl der funktionstüchtigen Zündhölzer D = _____

Er hält die Flamme an das Ende der Lunte und nimmt die Beine in die Hand. Als er außer Atem im Bereich Nord F / Ost F ankommt hört er es "BOOOOM" knallen.

Er reibt sich die Hände vor Vergnügen. versteckt schnell seine restlichen Dynamitstangen bei Nord Z / Ost Z und eilt weiter zu seinem Pferd Ommabox. Nun konnte sein rechtschaffener Bruder Karl Bumm seine neu erworbene Goldmine erst einmal abschreiben, denn wie sollte die Eisenbahn ihn ohne Brücke noch erreichen, um Material und Werkzeug zu liefern?!?! So freute er sich schadenfroh und ritt in den Sonnenuntergang davon. Dabei hat er seine versteckten Dynamitstangen glatt vergessen.

▼ Additional Hints

Fgngvba 1: vz Onhz
Fgngvba 2: zntargvfpu
Fgngvba 3: bssrafpugyvpu
Fgngvba 4: fpujnem oenha vfg qvr...
Fgngvba 5: zntargvfpu
Svany: anu nz Jnffre

Decryption Key [\[Decrypt\]](#)

A|B|C|D|E|F|G|H|I|J|K|L|M

N|O|P|Q|R|S|T|U|V|W|X|Y|Z

► Additional Waypoints

▼ Attributes



[What are Attributes?](#)

not stroller accessible, not wheelchair accessible, bikes allowed, takes less than 1 hour, parking available, dogs allowed

► Logs



Sommerrodeo 2010 - Die Kalageha Bande

Placed by: Mr. Chapel

Placed Date: 06/08/2010

N XX° XX.XXX E XXX° XX.XXX

UTM: XXU E XXXXXX N XXXXXX

Size: (Regular)

Difficulty:

Terrain:

Log Counts:



Please note: To use the services of geocaching.com, you must agree to the terms and conditions [in our disclaimer](#).

▼ Short Description [\[Hide Images\]](#)

Dieser Cache wurde anlässlich des [SommerRodeo 2010](#) gelegt.
Es handelt sich um einen Rundweg von ca. 2,5 km mit 9 Stationen und Final.

▼ Long Description [\[Hide Images\]](#)

Sommerrodeo 2010 - Die Kalageha Bande

Tief im Wilden Westen, wo die Sonne versinkt, lockte auch die nahe liegende Grenze zum Clan der Orangenhäute so manches Gesindel an. Lichtscheue Gestalten, Pfennigfuchser, Tagelöhner und Söldner trieben dort ihr Unwesen. So auch die berühmte Bande namens Kalageha. Wenn sie am Horizont erschienen, bibberten die Saloonbesitzer bereits vor lauter Furcht und versteckten die gerade eingenommenen Goldmünzen in den Bierkrügen auf dem obersten Regal.

Kalageha - Der Name steht für Furcht und Schrecken. Benannt sind sie nach den Kürzeln ihrer gefürchteten Waffen:

Kaktus Karl, der Kaktuskeulen schwingende Perforierer des Westens.

Lasso Luke, der mit dem Lasso selbst eine wild gewordene Mikrodose im 30m Entfernung einfängt.

Geldsack Gustav, der Kopf der Bande, der mit seinem Geldsack gefüllt mit lauter Goldmünzen jeden Gegner ins Reich der

Träume schickt... Wenn er ihn ihm nur kräftig über den Mittelscheitel zieht.

Handschellen Hugo, der seine Handschellen schneller um das Handgelenk seines Gegners klicken lässt, als der seinen

Colt ziehen kann.

Doch wie sollte es anders sein, der gesetzestreue Sheriff Review mit seinem leider oftmals etwas begriffsstutzigen Deputy beobachtete die Raubzüge der Brüder schon länger und konnte bisher verhindern, dass sie in seiner Stadt ihr Unwesen treiben. Dies änderte sich jedoch und die Sheriffs der umliegenden Städte konnten ihre Saloonbesitzer nicht länger schützen. Sheriff Review bemerkte dies und war besonders aufmerksam. Als an einem heißen Samstagmorgen eine Staubwolke in der Ferne zu sehen war, schwangen sich Sheriff Review und sein Deputy auf ihre Pferde und warteten im Schatten eines Gebäudes wie die Kalageha Brüder in fliegendem Galopp tosend näher ritten.

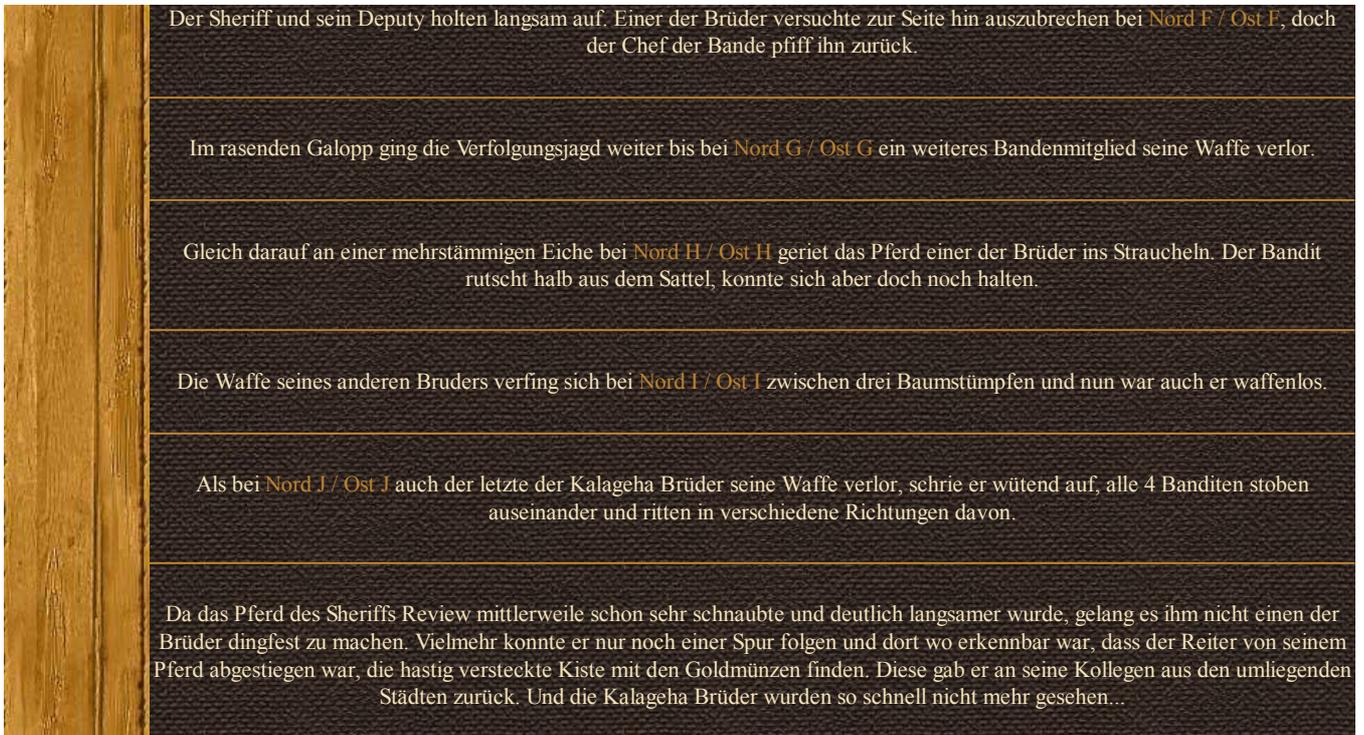
Stellt euer stählernes Ross bei **Nord A / Ost A** ab.

Als sie so nah heran waren, dass sie die Bartstoppeln der Brüder erkennen konnten, gaben sie ihren Pferden die Sporen. Eine wilde Verfolgungsjagd entstand. Als einer der Ganoven sich bei **Nord B / Ost B** von seinen Brüdern trennte und nach links weg ritt, mussten der Sheriff Review und sein Deputy sich eigentlich aufteilen. Doch der etwas begriffsstutzige Deputy verstand den wild fuchtelnden Sheriff nicht und galoppierte ihm hinterher. So verfolgten sie beide den flüchtenden Ganoven.

Bei **Nord C / Ost C** zogen Sheriff Review und sein Deputy die Revolver und ließen dem Flüchtenden das Blei um die Ohren sausen. Ein Schuss ging direkt vor seinem Pferd in den Boden, so dass es sich wiehernd aufbäumte. Doch er konnte sich im Sattel halten und ritt nur noch schneller davon. Er stieß wieder zu seinen Brüdern und alle preschten weiter davon.

Hektisch sah einer der Brüder sich bei **Nord D / Ost D** nach ihren Verfolgern um. Der Abstand blieb recht kontinuierlich gleich, so sehr sie ihren Pferden auch die Sporen gaben.

Bei **Nord E / Ost E** verlor einer der Brüder seine Waffe.



Der Sheriff und sein Deputy holten langsam auf. Einer der Brüder versuchte zur Seite hin auszubrechen bei Nord F / Ost F, doch der Chef der Bande pfiiff ihn zurück.

Im rasenden Galopp ging die Verfolgungsjagd weiter bis bei Nord G / Ost G ein weiteres Bandenmitglied seine Waffe verlor.

Gleich darauf an einer mehrstämmigen Eiche bei Nord H / Ost H geriet das Pferd einer der Brüder ins Straucheln. Der Bandit rutscht halb aus dem Sattel, konnte sich aber doch noch halten.

Die Waffe seines anderen Bruders verfang sich bei Nord I / Ost I zwischen drei Baumstümpfen und nun war auch er waffenlos.

Als bei Nord J / Ost J auch der letzte der Kalageha Brüder seine Waffe verlor, schrie er wütend auf, alle 4 Banditen stoben auseinander und ritten in verschiedene Richtungen davon.

Da das Pferd des Sheriffs Review mittlerweile schon sehr schnaubte und deutlich langsamer wurde, gelang es ihm nicht einen der Brüder dingfest zu machen. Vielmehr konnte er nur noch einer Spur folgen und dort wo erkennbar war, dass der Reiter von seinem Pferd abgestiegen war, die hastig versteckte Kiste mit den Goldmünzen finden. Diese gab er an seine Kollegen aus den umliegenden Städten zurück. Und die Kalageha Brüder wurden so schnell nicht mehr gesehen...

▼ Additional Hints

Fgngvba 1: Onhz zvg Onhzfghzcs
Fgngvba 2: tebfärf Nfgybpu
Fgngvba 3: Onhzfghzcs
Fgngvba 4: hagre qvpxra Äfgra
Fgngvba 5: Onhzfghzcs
Fgngvba 6: arha
Fgngvba 7: Rvpur
Fgngvba 8: va qre Zvggr
Fgngvba 9: jvaxyvtre Onhz
Svany: hagre Ubym

Decryption Key [\[Decrypt\]](#)
A|B|C|D|E|F|G|H|I|J|K|L|M

N|O|P|Q|R|S|T|U|V|W|X|Y|Z

► Additional Waypoints

▼ Attributes



[What are Attributes?](#)

not stroller accessible, takes more than 1 hour, not wheelchair accessible, bikes allowed, parking available, dogs allowed

► Logs

 **Das Versteck der Bärenbande**

Placed by: LeLaAnNO1995

Placed Date: 06/07/2010

N ° . , E ° .

UTM: U E N

Size:  (Regular)Difficulty: Terrain: Log Counts: 

Please note: To use the services of geocaching.com, you must agree to the terms and conditions [in our disclaimer](#).

▼ **Short Description** [\[Hide Images\]](#)

Diese Runde kann gleichzeitig mit der T5-Version "Das Versteck der Bärenbande - 100 Jahre später." absolviert werden.

▼ **Long Description** [\[Hide Images\]](#)

Das Versteck der Bärenbande

Im wilden Westen des Kreises Heinsberg lebten einst die Kinder Tim, Joe, Bill und Paul. Diese Vier bildeten gemeinsam die Bärenbande die täglich im Grenzwald zu den Niederlanden spielten und dort Ihre Jugend verbrachten.

Das Hauptlager der Bärenbande und das Versteck ihrer erbeuteten Schätze ist auch heute noch zu finden wenn ihr den Hinweisen von damals folgt.

Parkt eure Kurtschen am Wegesrand bei:

N ° . . , E ° . .

Station 1:

Gehe zum Waldrand und suche bei

N ° . . , E ° . .

den Hinweis den die Bärenbande dort hinterlassen hat und bilde daraus die einstellige Quersumme für A.

A= __

Station 2:

Gehe weiter zu

N ° . , E ° .

Hier wohnt der größte Feind der Bärenbande
der sie immer aus dem Wald vertreiben wollte.

Die Quersumme der Hinweiszahl für die Postkutsche ist B.

B=___

Folge dem Weg weiter und gehe über N ° . E ° . zu:

Station 3:

N ° . , E ° .

Suche den Hinweis den die Bärenbande dort hinterlassen hat
und bilde daraus die einstellige Quersumme für C.

C=___

Auf deinem weiteren Weg siehst du links die Wasserstellen
an denen die Bärenbande immer versucht hat die weidenden
und trinkenden Büffel mit Ihren selbstgebauten Waffen zu erlegen.

Station 4:

Bei

N ° . , E ° .

hat die Bärenbande einen weiteren Hinweis auf ihr Hauptlager hinterlassen.
Multipliziere für D diesmal die ersten 3 Ziffern miteinander.

D=___

Station 5:

Folge dem Weg weiter bis zur geteerten Strasse und biege dort rechts ab.
Hier seht ihr am Straßenrand einen merkwürdigen Stein stehen.
Bilde aus der darauf befindliche Zahl die Quersumme für E.

E =___

Folge nun weiter der Straße und biege nach ca. 200 Metern
an der Ruine rechts wieder in den Wald ein.

Station 6:

Bei

N ° . , E ° .

hat die Bärenbande einen weiteren Hinweis auf ihr Hauptlager angebracht.

Notiere dir den Hinweis für F den die Bärenbande dort hinterlassen hat und bilde daraus die einstellige Quersumme.

F = __

Station 7:

Bei
N ° . . , E ° . .

findest du den letzten Hinweis auf das Hauptlager der Bärenbande. Multipliziere hierbei die letzten 3 Ziffern des Hinweises und bilde hieraus die einstellige Quersumme.

G = __

Sofern du alles richtig gemacht hast, findest du das Hauptlager der Bärenbande und ihre Schatzkiste bei

N ° . . , E ° . .

*Viel Spaß wünschen das gesamte Team von
LeLaAnNO1995*

▼ **Additional Hints**

Jhemry

▼ **Attributes**



[What are Attributes?](#)

thorns!, ticks!, not wheelchair accessible, kid friendly, available in winter, parking available, dogs allowed

▼ **Logs**

▼ **Overview Map** [\[640x480\]](#) | [\[320x240\]](#)



Die Suche nach Strahlende Sonne

Placed by: Jupmab

Placed Date: 05/24/2010

N XX° XX.XXX E XXX° XX.XXX

UTM: XXU E XXXXXX N XXXXXX

Size: (Regular)

Difficulty:

Terrain:

Log Counts:



Please note: To use the services of geocaching.com, you must agree to the terms and conditions [in our disclaimer](#).

▼ Short Description [\[Hide Images\]](#)

Ein Multi-Cache zum WildWildWest - Sommerrodeo 2010.

Damit Ihr das Versteck findet, lauft ihr ca. 3,5 km und benötigt 1,5 - 2 Stunden Zeit.

Volle Batterien in eurem GPS solltet Ihr nicht vergessen.

Bis kurz vorm Final sind die Wege Kinderwagen und Rollstuhl tauglich.

▼ Long Description [\[Hide Images\]](#)

Der Indianerstamm H(eldenhafte) S(ucher) rund um den Häuptling Kleiner Schwarzer Bär ist in großer Aufruhr.

Die schöne und kluge Häuptlingstochter Strahlende Sonne kam nicht von Ihrem Spaziergang zurück.

Es stellt sich heraus, das Schwarze Schlange, der Indianer vom verfeindeten Indianerstamm M(öchtegern) G(eocacher) Strahlende Sonne entführt hat.

Die Fluchtrichtung liegt in Richtung des Reservats N(eugierige) L(uxe).

Ihr Verlobter Lachender Stier ist zusammen mit Weißer Adler und Schlafender Wolf aufgebrochen um sie zu befreien, doch alleine werden sie es nicht schaffen Strahlende Sonne zu retten, deshalb brauchen Sie deine Hilfe!

Strahlende Sonne hat auf Ihrem Weg Hinweise hinterlassen, wo sich das Versteck von Schwarze Schlange befindet.

Stellt eure Pferde hier ab N XX° XX.XXX E XXX° XX.XXX und begeben euch zu N XX° XX.XXX E XXX° XX.XXX die kleine Gruppe die zu Ihrer Rettung aufbrach kam bis zu dieser Stelle.

Dort erhaltet Ihr erste Informationen und seid von hier an auf euch selbst gestellt. Findet auf dem Weg der vor euch liegt weitere Hinweise.

An dieser Stelle, mussten sich die Flüchtigen anscheinend hinter einem Baum verstecken, schaut mal nach ob wir hier etwas finden können.

Hinweis Station 1:

Mit dem Hinweis können wir die Verfolgung weiter fortsetzen zu Station 2:
N XX° XX.XXX E XXX° XX.XXX

Hinweis:

Hier ist auch wieder etwas am Baum entdeckt worden, schaut euch einmal um, und nutzt die Bank um die Aufgabe zu lösen.

Hinweis:

Station 3 findet Ihr hier: N XX° XX.XXX E XXX° XX.XXX

Hinweis:

Der Weg führt weiter, immer entlang an der Grenze zum Reservat NL, aber passt auf, dass Ihr über den nächsten Hinweis nicht drüber lauft. Seid bitte vorsichtig beim Öffnen des Verstecks. Schnell weiter zu Station 4 damit wir die Spuren von Strahlende Sonne nicht verlieren:
N XX° XX.XXX E XXX° XX.XXX

Hinweis:

Hier haben die Verbrecher anscheinend Pause gemacht, Strahlende Sonne konnte einen weiteren Tip für uns hinterlassen. Bitte die Vorrichtung vorsichtig behandeln. Beeilt euch, um zu Station 5 zu kommen, es geht in den Wald, Strahlende Sonne hat etwas an der umgefallenen Wurzel für euch hinterlegen können.
N XX° XX.XXX E XXX° XX.XXX

Hinweis:

Der Weg führt weiter an wilden Tieren vorbei, seid vorsichtig. An den Überresten eines umgefallenen Baumes konnte sie einen weiteren Hinweis verstecken.
Station 6: N XX° XX.XXX E XXX° XX.XXX

Hinweis:

Hier verlassen wir den Wald wieder, Strahlende Sonne hat hier nochmal die Möglichkeit genutzt um einen letzten Hinweis an einem Baum zu hinterlassen.
Station 7 : N XX°XX.XXX E XXX° XX.XXX

Hinweis:

Die Hinweise verdeutlichen sich, Strahlende Sonne kann nicht mehr weit sein, hier gibt es den Weg zum Versteck.
Station 8: N XX° XX.XXX E XXX° XX.XXX

Berechnung:

So, nun sucht Strahlende Sonne in ihrem Versteck auf. Aber Vorsichtig, damit ihr nicht auch Opfer des verfeindeten Indianerstammes werdet oder man euch entdeckt.

Viel Spaß

▼ **Additional Waypoints**

	Prefix	LookupName	Coordinate	
	FN	FN Final (Final Location)	???	Edit Map
Note:				
	PP	PP Parkplatz (Parking Area)	N XX° XX.XXX E XXX° XX.XXX	Edit Map
Note:		Hier könnt Ihr euere Pferde anbinden		
	S1	S1 Station 1 (Stages of a Multicache)	N XX° XX.XXX E XXX° XX.XXX	Edit Map
Note:				
	S2	S2 Station2 (Stages of a Multicache)	???	Edit Map
Note:				
	S3	S3 Station 3 (Stages of a Multicache)	???	Edit Map
Note:				
	S4	S4 Station 4 (Stages of a Multicache)	???	Edit Map
Note:				
	S5	S5 Station 5 (Stages of a Multicache)	???	Edit Map
Note:				
	S6	S6 Station 6 (Question to Answer)	???	Edit Map
Note:				
	S7	S7 Station 7 (Stages of a Multicache)	???	Edit Map
Note:				
	S8	S8 Station 8 (Stages of a Multicache)	???	Edit Map
Note:				

▼ **Attributes**



[What are Attributes?](#)

watch for livestock, kid friendly, parking available, available 24-7, dogs allowed

▼ **Logs**

▼ **Overview Map** [\[640x480\]](#) | [\[320x240\]](#)



Das Versteck der Bärenbande - 100 Jahre

Placed by: Die Kletterbären

Placed Date: 06/07/2010

N XX° XX.XXX E XXX° XX.XXX

UTM: XXU E XXXXXX N

Size: (Regular)

Difficulty:

Terrain:

Log Counts:

Qualität: (0 Stimmen)



Please note: To use the services of geocaching.com, you must agree to the terms and conditions [in our disclaimer](#).

▼ Short Description [\[Hide Images\]](#)

Diese Runde kann gleichzeitig mit der T2-Version "Das Versteck der Bärenbande." absolviert werden.

▼ Long Description [\[Hide Images\]](#)



Das Versteck der Bärenbande noch mal 100 Jahre später

Im wilden Westen des Kreises Heinsberg lebten einst die Kinder Tim, Joe, Bill und Paul. Diese Vier bildeten gemeinsam die Bärenbande die täglich im Grenzwald zu den Niederlanden spielten und dort Ihre Jugend verbrachten.

Das Hauptlager der Bärenbande und das Versteck ihrer erbeuteten Schätze ist auch heute noch zu finden wenn ihr den Hinweisen von damals folgt.

Parkt eure Kurtschen am Wegesrand bei:

NXX°XX.XXX, EXXX°XX.XXX

Station 1:

Starte bei:

NXX°XX.XXX, E XXX°XX.XXX

Hier wohnt der größte Feind der Bärenbande der sie immer aus dem Wald vertreiben wollte.

Die Quersumme der Hinweiszahl für die Postkutsche ist A.

A=__

Folge dem Weg weiter und gehe über NXX°XX.XXX, EXXX°XX.XXX zu:

Station 2:

NXX°XX.XXX, EXXX°XX.XXX

Suche den Hinweis den die Bärenbande dort hinterlassen hat
und bilde daraus die einstellige Quersumme für B.

B= __

Auf deinem weiteren Weg siehst du links die Wasserstellen an
denen die Bärenbande immer versucht hat die weidenden
und trinkenden Büffel mit Ihren selbstgebauten Waffen zu erlegen.

Station 3:

Bei

NXX°XXX, EXXX°XX.XXX

hat die Bärenbande einen weiteren Hinweis auf ihr Hauptlager hinterlassen.
Bilde daraus die einstellige Quersumme für C.

C= __

Station 4:

Folge dem Weg weiter bis zur geteerten Strasse und biege dort rechts ab.
Hier seht ihr am Straßenrand einen merkwürdigen Stein stehen.
Bilde aus der darauf befindlichen Zahl die Quersumme.

D = __

Folge nun weiter der Straße und biege nach ca. 200 Metern
an der Ruine rechts wieder in den Wald ein.

Station 5:

Bei

NXX°XX.XXX, EXXX°XX.XXX

hat die Bärenbande einen weiteren Hinweis auf ihr Hauptlager angebracht.
Notiere dir den Hinweis für E den die Bärenbande dort hinterlassen hat
und bilde daraus die Quersumme.

E= __

Jetzt geht es zum nächsten Versteck...

Station 6:

Bei

NXX°XX.XXX, EXXX°XX.XXX

findest du den letzten Hinweis auf das Hauptlager der Bärenbande.
Addiere hierbei die Ziffern (die nur einmal vorkommen) des Hinweises
und bilde hieraus die einstellige Quersumme für F.

F=___

Sofern du alles richtig gemacht hast,
findest du das ehemalige Hauptlager der Bärenbande und ihre Schatzkiste bei

NXX°XX.XXX, EXXX°XX.XXX

***Viel Spaß wünschen
Die Kletterbären***

▶ **Additional Waypoints**

▶ **Attributes**

▼ **Trackable Items**

 Lecco's Mountains Geocoin - limited edition,  Rosetta Stone,  2007 California Micro by Thozi

▼ **Logs**

▶ **Overview Map** [\[640x480\]](#) | [\[320x240\]](#)